

## Flygt ud af klassen med GPS og SmartPhones

**Varighed: Min. 1½ time. 3 timer anbefales.**

### Beskrivelse

Grænsen mellem det virtuelle og virkeligheden kan blive grobund for reflektive lærerprocesser og spændende undervisning.

Med GPS-teknologi bringes den virtuelle virkelighed til live. Genskab middelalderen på en fodboldbane, lav læringsrige skattejagter eller lad eleverne eksternalisere deres egne forståelser i GPS-walks.

Samarbejde og kommunikation er i højsædet, når rammerne for klasseværelset sprænges, og virkeligheden spiller en virkelig rolle.

### Mål

- Kursisterne får en teoretisk og didaktisk indsigt i mulighederne med GPS og SmartPhones i undervisningen
- Kursisterne skaber selv GPS-spil, som kan tages med hjem i undervisningen

### Indhold og form

Kurset er en blanding af oplæg og hands on. Der gives først en grundig introduktion til didaktisering af GPS og mobilteknologi og en introduktion til den nye lærermiddelkultur.

Herefter følger mindre oplæg med efterfølgende hands on opgaver, der giver kursisterne indsigt og berøring med en lang række muligheder med GPS-missioner. Konkrete fagdidaktiske eksempler trækkes ned over gratis Mobil og GPS teknologi. Vi arbejder med Geocaching, GPS-missions og Mscapes.

Kursisterne bliver i stand til at tænke kreativt indenfor deres eget fagdidaktiske felt, og kan efterfølgende fungerer som ressourcepersoner på området.